

Intégration Client

☐ Guide d'Intégration Client - Admin Menu v2.1

Auteur: ProtoMehka **Version:** 2.1 **Date:** 10 Janvier 2025 **Framework:** Altis Life 5.0+

☐ Table des Matières

1. [Prérequis](#)
 2. [Fichiers à Copier](#)
 3. [Modifications des Fichiers de Configuration](#)
 4. [Vérification de l'Installation](#)
 5. [Troubleshooting](#)
-

☐ Prérequis

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir :

- ☐ Framework Altis Life 5.0 ou supérieur
 - ☐ Accès aux fichiers de la mission (`admin_menu.Altis/`)
 - ☐ Éditeur de texte (Notepad++, VSCode, etc.)
 - ☐ Backup complet de votre mission
-

📁 Fichiers à Copier

Étape 1 : Nouveaux Fichiers

Copiez les fichiers suivants dans votre mission `admin_menu.Altis/` :

Configuration (1 fichier)

```
admin_menu.Altis/config/
└─ Config_Admin.hpp          📄 NOUVEAU
```

Interface (3 fichiers)

```
admin_menu.Altis/dialog/
├─ admin_menu.hpp           ⚠️📄 REMPLACER
├─ server_message.hpp       ⚠️📄 REMPLACER
└─ object_manager.hpp       📄 NOUVEAU (v2.1)
```

Fonctions Admin Core (12 fichiers)

```
admin_menu.Altis/core/admin/
├─ fn_adminMenu.sqf         ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminMenuTabChange.sqf ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminRefreshList.sqf  ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminSearchPlayer.sqf ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminPlayerSelected.sqf ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminQueryFinances.sqf ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminReceiveFinances.sqf ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminRepairObject.sqf  ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminDeleteObject.sqf  ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminServerMsg.sqf     ⚠️📄 REMPLACER
├─ fn_adminSendServerMsg.sqf ⚠️📄 REMPLACER
└─ fn_adminBroadcastMsg.sqf  ⚠️📄 REMPLACER
```

Fonctions Admin - Corrections v2.1 (5 fichiers)

```
admin_menu.Altis/core/admin/
├─ fn_adminSpectate.sqf      ⚠️📄 REMPLACER (TFAR compatible)
```

└─ fn_adminTpHere.sqf	△ □ REMPLACER (IDC corrigé)
└─ fn_adminFreeze.sqf	△ □ REMPLACER (IDC corrigé)
└─ fn_adminGodMode.sqf	△ □ REMPLACER (closeDialog supprimé)

Object Manager - NOUVEAU v2.1 (4 fichiers)

```
admin_menu.Altis/core/admin/
└─ fn_adminObjectManager.sqf    □ NOUVEAU
└─ fn_adminObjectRefresh.sqf   □ NOUVEAU
└─ fn_adminObjectSelect.sqf    □ NOUVEAU
└─ fn_adminObjectDelete.sqf    □ NOUVEAU
```

Autres Fonctions Admin (3 fichiers)

```
admin_menu.Altis/core/admin/
└─ fn_adminCompensate.sqf      △ □ REMPLACER (logging ajouté)
└─ fn_adminDebugCon.sqf       △ □ REMPLACER (logging ajouté)
└─ fn_adminMarkers.sqf        △ □ REMPLACER (logging ajouté)
```

Fonction Teleport (1 fichier)

```
admin_menu.Altis/core/functions/
└─ fn_teleport.sqf            △ □ REMPLACER (logging ajouté)
```

□ Modifications des Fichiers de Configuration

Étape 2 : Config_Master.hpp

Fichier: `admin_menu.Altis/config/Config_Master.hpp`

Localiser la section des includes (généralement au début du fichier, après `class Life_Settings`).

Ajouter cette ligne :

```
#include "Config_Admin.hpp"
```

Exemple de placement :

```
class Life_Settings {  
    /* ... autres paramètres ... */  
};  
  
#include "Config_Admin.hpp"          // ← AJOUTER ICI  
#include "Config_Master.hpp"  
#include "Config_Clothing.hpp"  
// ... autres includes ...
```

Étape 3 : Functions.hpp

Fichier: `admin_menu.Altis/Functions.hpp`

Localiser la classe `Admin` (environ ligne 70-90).

Remplacer ou **compléter** avec les nouvelles fonctions :

```
class Admin {  
    file = "core\admin";  
  
    // Fonctions existantes (conserver si elles existent)  
    class adminCompensate {};  
    class adminDebugCon {};  
    class adminFreeze {};  
    class admingetID {};  
    class adminGodMode {};  
    class adminid {};  
    class admininfo {};  
    class adminMarkers {};  
    class adminQuery {};  
    class adminSpectate {};  
    class adminTeleport {};  
    class adminTpHere {};  
  
    // □ NOUVELLES FONCTIONS - Admin Menu v2.1  
    class adminMenu {};  
    class adminMenuTabChange {};
```

```
class adminRefreshList {};  
class adminSearchPlayer {};  
class adminPlayerSelected {};  
class adminQueryFinances {};  
class adminReceiveFinances {};  
class adminRepairObject {};  
class adminDeleteObject {};  
class adminServerMsg {};  
class adminSendServerMsg {};  
class adminBroadcastMsg {};  
  
// □ Object Manager v2.1  
class adminObjectManager {};  
class adminObjectRefresh {};  
class adminObjectSelect {};  
class adminObjectDelete {};  
  
};
```

Étape 4 : MasterHandler.hpp

Fichier: admin_menu.Altis/dialog/MasterHandler.hpp

Localiser les includes de dialogs admin.

Modifier pour inclure les nouveaux dialogs :

```
// Admin Menu v2.1  
#include "admin_menu.hpp"  
#include "server_message.hpp"  
#include "object_manager.hpp"
```

⚠ **Important** : Supprimez l'ancien include si présent :

```
// #include "admin_menu_new.hpp" ← SUPPRIMER si présent
```

Étape 5 : CfgRemoteExec.hpp

Fichier: admin_menu.Altis/CfgRemoteExec.hpp

Ajouter les permissions pour les nouvelles fonctions client :

```
// Admin Menu v2.1 - Client Functions
F(life_fnc_adminQueryFinances,CLIENT)
F(life_fnc_adminReceiveFinances,CLIENT)
F(life_fnc_adminBroadcastMsg,CLIENT)
```

Ajouter les permissions pour les fonctions serveur :

```
// Admin Menu v2.1 - Server Functions
F(TON_fnc_getPlayerFinances,SERVER)
F(TON_fnc_logAdminAction,SERVER)
```

Exemple complet d'une section :

```
class CfgRemoteExec {
    class Functions {
        mode = 1;
        jip = 0;

        // ... autres fonctions ...

        // Admin Menu v2.0 - Client
        F(life_fnc_adminQueryFinances,CLIENT)
        F(life_fnc_adminReceiveFinances,CLIENT)
        F(life_fnc_adminBroadcastMsg,CLIENT)

        // Admin Menu v2.0 - Server
        F(TON_fnc_getPlayerFinances,SERVER)
        F(TON_fnc_logAdminAction,SERVER)
    };
};
```

Étape 6 : player_inv.hpp

Fichier: admin_menu.Altis/dialog/player_inv.hpp

Localiser le bouton "Admin Menu" (généralement IDC **2021**).

Modifier l'action `onButtonClick` :

```

class ButtonAdminMenu: Life_RscButtonMenu {
    idc = 2021;
    text = "$STR_PM_AdminMenu";
    colorBackground[] = {"(profilenamespace getvariable ['GUI_BCG_RGB_R',0.3843])",
"(profilenamespace getvariable ['GUI_BCG_RGB_G',0.7019])", "(profilenamespace getvariable
['GUI_BCG_RGB_B',0.8862])", 0.5};
    onButtonClick = "closeDialog 0; createDialog ""life_admin_menu"";"; // ← MODIFIER ICI
    x = 0.0204 * safezoneW + safezoneX;
    y = 0.82 * safezoneH + safezoneY;
    w = 0.0392 * safezoneW;
    h = 0.033 * safezoneH;
};

```

⚠ **Important** : L'ancien nom était potentiellement `life_admin_menu_new`, vérifiez et changez en `life_admin_menu`.

Étape 7 : common.hpp (Optionnel)

Fichier: `admin_menu.Altis/dialog/common.hpp`

Ce fichier a reçu des **modifications mineures** (+1 ligne). Si vous avez des customisations importantes dans votre `common.hpp`, vérifiez les différences.

Conseil : Si vous n'avez pas modifié ce fichier, remplacez-le par la nouvelle version.

📦 Nouveautés v2.1

Corrections de Bugs

- 📦 **TP Here** : IDC corrigé (2902 → 29020)
- 📦 **Freeze Player** : IDC corrigé (2902 → 29020)
- 📦 **God Mode** : Ne ferme plus le menu
- 📦 **Server Message** : Fonction et remoteExec corrigés
- 📦 **Spectate** : Touche F fonctionnelle, caméra repositionnée, compatible TFAR

Nouvelle Fonctionnalité

- **Object Manager** : Gestionnaire d'items au sol
 - Détection items dans rayon personnalisable (1-50m)
 - Affichage contenu WeaponHolder détaillé
 - Flèche 3D rouge sur item sélectionné
 - **Suppression individuelle** d'items
 - Les autres items restent au sol
-

Version 2.1 - 10 Janvier 2025

Revision #4

Created 2025-10-07 13:23:45 UTC by ProtoMehka

Updated 2025-10-10 14:22:02 UTC by ProtoMehka